



# ИЗМЕНЕНИЯ В ОФИЦИАЛЬНЫХ ПРАВИЛАХ БАСКЕТБОЛА ФИБА

ДЕЙСТВУЮТ С 1 ОКТЯБРЯ 2022 ГОДА



**ReferyPro**  
IN THE PURSUIT OF PERFECTION

Апрель 2022

версия 1.0

# Официальные Правила баскетбола.

Изменения с 01 октября 2022 года.

## 1. СТАТЬЯ 4. КОМАНДЫ.

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

Центральный совет ФИБА одобрил изменение размеров номеров игроков на игровых майках в марте 2021 года. Это изменение было опубликовано в текущей версии Внутреннего регламента ФИБА – Книга 2. Теперь Официальные Правила баскетбола должны быть приведены в соответствие этим деталям.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **СТАТЬЯ 4. Команды**

4.3.2 Каждый член команды должен носить майку с нанесенными спереди и сзади одноцветными номерами, контрастирующими с цветом майки.

Номера должны быть отчетливо видимыми и:

- Номера сзади должны быть высотой не менее **16 см.**
- Номера спереди должны быть высотой не менее **8 см.**
- Ширина номеров должна быть не менее 2 см.
- Команды могут использовать только номера 0 и 00, а также от 1 до 99.
- Игроки одной команды не должны иметь одинаковые номера.
- Любая реклама или логотип должны находиться по крайней мере в **4 см** от номеров.

## 2. СТАТЬЯ 4. КОМАНДЫ.

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

Обновление Правил в соответствии с разработкой баскетбольного оборудования, предназначенного для игроков.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **СТАТЬЯ 4. Команды**

4.4.2 Игроки не должны носить экипировку (предметы), которая может нанести травму другим игрокам.

Не разрешается следующее:

...

Допускается следующее:

- защитная экипировка плечевого сустава, плеча, бедра или голени, если она достаточно мягкая.
- **компрессионная экипировка** для рук и ног.

Все игроки команды должны носить **компрессионную экипировку**, головные уборы, напульсники, головные повязки и тейпы одного сплошного цвета.

### **3. СТАТЬИ 8, 10 и 34. ОКОНЧАНИЕ ИГРОВОГО ВРЕМЕНИ.**

#### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

В официальных Правилах 2020 мы имеем ситуации, когда фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и это происходит близко к окончанию игрового времени или времени для броска.

Если фол совершен ближе к окончанию четверти или овертайма, судья должен определить оставшееся игровое время.

Когда происходит фол, то игровые часы и таймер для броска должны быть немедленно остановлены. Однако, без использования системы контроля времени свистком (PTS) всегда существует погрешность из-за человеческой реакции секундометриста и оператора таймера для броска. Хорошее время реакции составляет около 0,3 секунды, что подтверждают автомобильные клубы, измеряющие время реакции водителей.

Следовательно, даже когда судья фиксирует фол все еще в игровое время, нельзя избежать того, что секундометрист и оператор таймера для броска остановит свои часы с задержкой времени реакции, если нет системы PTS.

Судьи должны знать, был ли фол совершен в игровое время или нет. Если есть система немедленного видеоповтора, то судьи могут проверить это, если нет, то необходимо принять решение самостоятельно.

Если сначала происходит фол, то оба сигнала должны быть проигнорированы, и игра должна быть возобновлена, как если бы ни один из сигналов не прозвучал. Любые попадания засчитываются, и назначаются штрафные броски. Кроме того, всегда должно оставаться некоторое игровое время, может быть небольшое, но никогда не абсолютно 0.0.

Если фол произошел после того, как начал звучать сигнал игровых часов или таймера для броска, этот фол должен быть проигнорирован, поскольку он произошел после окончания игрового времени, если только это не неспортивный, технический или дисквалифицирующий фол, за которым следует еще одна четверть или овертайм.

При этом больше не должно быть ситуаций со штрафными бросками, которые должны выполняться без игроков, занимающих места для подбора вдоль ограниченной зоны до начала перерыва в игре.

Могут возникнуть следующие ситуации:

#### **Игровые часы/Игровое время**

- **Фол происходит первым.** Сигнал игровых часов должен быть проигнорирован. Необходимо определить оставшееся игровое время. В момент, когда произошел фол, мяч может находиться в руке (-ах) игрока или в полете после броска с игры. Если мяч попадает в корзину, попадание засчитывается. Должно быть проведено наказание за фол. Игра возобновляется с оставшимся игровым временем. Далее при вбрасывании должна быть использована статья 16.2.5 (0,1 или 0,2 секунды игрового времени).
- **Сигнал игровых часов происходит первым.** Фол должен быть проигнорирован. Если мяч находится в руке (-ах) игрока, выполняющего бросок, попадание не засчитывается. Если мяч находится в полете после броска и попадает в корзину,

попадание засчитывается. Наказание за неспортивный, технический или дисквалифицирующий фол должно быть произведено до начала следующей четверти или овертайма, если игра не закончена.

### **Таймер для броска**

- **Фол происходит первым.** Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. В момент, когда произошел фол, мяч может находиться в руке (-ах) игрока, выполняющего бросок, или в полете после броска. Если мяч попадает в корзину, то попадание засчитывается. Должно быть проведено наказание за фол. Игра возобновляется, как и после любого другого наказания за фол в течение игрового времени.
- **Сигнал таймера для броска происходит первым.**
  - a. Когда мяч все еще находится в руке (-ах) игрока, контролирующего мяч, происходит нарушение времени для броска. Если после этого мяч попадает в корзину, попадание не засчитывается. Фол должен быть проигнорирован. Игра должна быть возобновлена, как и после нарушения времени для броска, если только фол не был неспортивным, техническим или дисквалифицирующим.
  - b. Когда мяч находится в воздухе и касается кольца, сигнал таймера для броска игнорируется, и назначается наказание за фол. Если мяч попадает в корзину, попадание засчитывается.
  - c. Когда мяч находится в воздухе и не попадает в корзину, сигнал таймера для броска должен игнорироваться, и наказание за фол должно быть назначено, поскольку фол произошел до того, как атакующая команда совершила подбор или защищающая команда установила очевидный контроль над мячом. Наказание за фол должно быть проведено.

### **РЕШЕНИЕ**

1. Включить новый пункт 8.8 с определением оставшегося игрового времени в случае, если фол был совершен в игровое время.
2. Перефразировать пункт 10.4, поскольку остается только 1 (одно) исключение.
3. Исключить последний пункт 34.2.2, поскольку это исключение больше не применяется.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **Статья 8. Игровое время, ничейный счет и овертайм**

**8.8** Если фол совершен ближе к окончанию четверти и овертайма, судья должен определить оставшееся игровое время. На игровых часах должно быть отображено не менее 0,1 секунды.

**8.9** Если фол совершен во время перерыва в игре, любой (-ые) возможный (-ые) штрафной (-ые) бросок (-ки) должен (-ны) быть проведен (-ны) перед началом следующей четверти или овертайма.

## Статья 10. Статус мяча

10.4 Мяч не становится мертвым и попадание засчитывается, когда:

- Мяч находится в полете при броске с игры и:
  - Судья дает свисток.
  - Звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
  - Звучит сигнал таймера для броска.
- Мяч находится в полете при штрафном броске, и судья дает свисток при любом нарушении Правил, кроме нарушения игрока, выполняющего штрафной бросок.
- Мяч контролируется игроком, находящемся в процессе броска с игры, и заканчивающим свой бросок непрерывным движением, которое началось прежде, чем фолом наказан любой игрок команды соперников или любое лицо, которому разрешено сидеть на скамейке команды соперников.

Данное положение не применяется, и попадание не должно засчитываться, если после того, как судья дал свисток, начинается совершенно новый процесс броска.

## Статья 34. Персональный фол

34.2 Наказание

34.2.2 Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, этому игроку должно быть предоставлено следующее количество штрафных бросков:

- Если бросок с игры удачен, попадание должно засчитываться и предоставляться 1 дополнительный штрафной бросок.
- Если бросок, выполненный из зоны 2-очковых попаданий с игры, неудачен, должно предоставляться 2 штрафных броска.
- Если бросок, выполненный из зоны 3-очковых попаданий с игры, неудачен, должно предоставляться 3 штрафных броска.
- Если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании четверти или овертайма или сигналом таймера для броска в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(ах) игрока и бросок с игры удачен, то попадание не должно засчитываться и должно быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска.

## **4. СТАТЬЯ 9. НАЧАЛО И ОКОНЧАНИЕ ЧЕТВЕРТИ, ОВЕРТАЙМА ИЛИ ИГРЫ.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ/АНАЛИЗ**

По практическим соображениям и в соответствии с запросами многих Национальных Федераций команды должны защищать свою корзину перед скамейкой запасных своей команды во второй половине игры. Это уже обычная практика в настоящее время для большинства игр. Команды предпочитают разминаться перед игрой перед скамейками запасных своих команд. Разминка во время перерыва намного короче, следовательно это не имеет такого же значения.

Эта просьба также исходила от судей-секретарей. Во второй половине игры, особенно в последней четверти, когда игра становится более напряженной, команды играют в защите перед скамейками запасных своих команд. Когда команда соперника совершает попадание, и главный тренер запрашивает тайм-аут, судьи-секретари уже смотрят в этом направлении и должны увидеть запрос намного быстрее. В настоящее время, если корзина расположена с одной стороны, а главный тренер запрашивает тайм-аут с другой стороны, судьи-секретари часто замечают запрос на тайм-аут с задержкой или вообще не замечают, что приводит к жалобам.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **Статья 9. Начало и окончание четверти, овертайма или игры**

9.4 Во всех играх для команды, указанной в расписании первой (команде-хозяйину), должна предоставляться, если обратиться лицом к игровой площадке:

- скамейка запасных слева от секретарского стола
- предыгровая разминка на половине игровой площадки перед собственной скамейкой запасных.

Однако если обе команды согласны, они могут поменяться скамейками и/или корзинами на предыгровую разминку перед первой половиной игры.

## **5. СТАТЬЯ 12. СПОРНЫЙ БРОСОК И СТРЕЛКА ПООЧЕРЕДНОГО ВЛАДЕНИЯ.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

В настоящее время установление направления стрелки поочередного владения после первого спорного броска зависит от установления контроля над живым мячом на игровой площадке. Это создает некоторые неудобства, так как первый контроль может быть установлен при вбрасывании из-за пределов игровой площадки, когда при первом спорном броске мяч отбивается одним из спорящих игроков за пределы игровой площадки. С этим изменением процедура вбрасывания в соответствии с поочередным владением устанавливается с первым командным контролем живого мяча после спорного броска в начале игры, и устраняются неудобства, вызванные критерием «на игровой площадке».

### **РЕШЕНИЕ**

Первое владение, независимо от того в каком месте оно происходит, должно определять направление стрелки поочередного владения.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **Статья 12. Спорный бросок и стрелка поочередного владения**

12.5.2 Команда, которая не устанавливает **первого командного контроля над живым мячом после розыгрыша спорного броска, должна иметь право на первое вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения.**

## 6. СТАТЬЯ 34/37. ФОЛ ПРИ ВБРАСЫВАНИИ.

### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

Для того, чтобы гарантировать, что нормальные баскетбольные действия не будут трактоваться как неспортивные фолы близко к окончанию игры необходимо:

- a. Удалить существующую позицию статьи 37 - больше нет автоматического неспортивного фола, если фол защитнику фиксируется до того, как мяч покинет руки игрока на вбрасывании.
- b. Все еще есть возможность фиксировать неспортивный фол по другим критериям, в зависимости от характера действия игроков.
- c. Добавить новое наказание – 1 штрафной бросок и владение мячом в случае, если персональный фол защищающейся команды был зафиксирован до того, как мяч покинул руки игрока, выполняющего вбрасывание в последние 2 минуты игры.

### НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Статья 34. Персональный фол

##### 34.1 Определение

34.1.1 Персональный фол – это неправильный контакт игрока с соперником, независимо от того, является ли мяч живым или мертвым.

Игрок не должен держать, блокировать, толкать, сталкиваться, ставить подножку или мешать передвижению соперника, выставляя кисть, руку, локоть, плечо, бедро, колено или стопу либо сгибаясь неестественным образом (вне своего цилиндра), а также не должен позволять себе любые грубые или насильственные действия.

34.1.2 Фол при вбрасывании – это персональный фол, совершенный защитником против соперника на игровой площадке в последние 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, когда мяч находится в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.

##### 34.2 Наказание

Персональным фолом должен быть наказан провинившийся.

34.2.1 Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска:

- Игра должна быть возобновлена вбрасыванием не провинившейся команды с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.
- Если провинившаяся команда подлежит наказанию за командные фолы, тогда должна применяться Ст. 41.

34.2.2 Если фол совершается на игроке, находящимся в процессе броска, этому игроку должно быть предоставлено следующее количество штрафных бросков:

- Если бросок с игры удачен, попадание должно засчитываться и предоставляться 1 дополнительный штрафной бросок.
- Если бросок, выполненный из зоны 2-хочковых попаданий с игры, неудачен, должно предоставляться 2 штрафных броска.
- Если бросок, выполненный из зоны 3-хочковых попаданий с игры, неудачен, должно предоставляться 3 штрафных броска.

• Если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании четверти или овертайма или сигналом таймера для броска в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(ах) игрока

и бросок с игры удачен, то попадание не должно засчитываться и должно быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска.

#### 34.2.3 Если совершается Фол при вбрасывании:

Игрок, на котором совершается фол, получает право на 1 штрафной бросок, после чего игра должна быть продолжена вбрасыванием не провинившейся команды с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

### Статья 37. Неспортивный фол

#### 37.1 Определение

##### 37.1.1 Неспортивный фол – это контакт игрока, который, по мнению судьи, является:

- Контакт с соперником, без законной попытки сыграть непосредственно в мяч в соответствии с духом и целью Правил.
- Чрезмерным, жестким контактом, вызванным игроком при попытке сыграть в мяч или соперника.
- Ненужным контактом защитника с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.
- Неправильным контактом, вызванным защитником сзади или сбоку с соперником, который продвигается по направлению к корзине соперников и нет других игроков команды соперника между продвигающимся игроком и корзиной, и
  - продвигающийся игрок контролирует мяч или
  - продвигающийся игрок пытается установить контроль над мячом или
  - мяч был выпущен из рук при передаче продвигающемуся игроку.

Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.

- Контакт защитника с соперником на игровой площадке, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, когда мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего данное вбрасывание.

##### 37.1.2 Судья должен трактовать неспортивные фолы одинаково в течение всей игры и оценивать только действие.

## 7. СТАТЬЯ 37. НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ.

### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

В определении требуется более четкое разъяснение критерия «неспортивный фол – игрок с открытой траекторией».

1. Неправильный контакт сзади или сбоку с соперником, который продвигается к корзине соперников, действует только для других игроков соперника, находящихся между продвигающимся игроком и корзиной.
2. Лучшее описание всех подобных ситуаций.

### РЕШЕНИЕ

Изменить формулировку для большей ясности в правиле «открытая траектория».

### НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Статья 37. Неспортивный фол

##### 37.2 Определение

37.2.1 Неспортивный фол – это контакт игрока, который, по мнению судьи, является:

- Контакт с соперником, без законной попытки сыграть непосредственно в мяч в соответствии с духом и целью Правил.
- Чрезмерным, жестким контактом, вызванным игроком при попытке сыграть в мяч или соперника.
- Ненужным контактом защитника с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.
- Неправильным контактом, вызванным защитником сзади или сбоку с соперником, который продвигается по направлению к корзине соперников и нет других игроков между продвигающимся игроком, мячом и корзиной и
  - продвигающийся игрок контролирует мяч или
  - продвигающийся игрок пытается установить контроль над мячом или
  - мяч был выпущен из рук при передаче продвигающемуся игроку.

Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.

- Контакт защитника с соперником на игровой площадке, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, когда мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего данное вбрасывание.

37.2.2 Судья должен трактовать неспортивные фолы одинаково в течение всей игры и оценивать только действие.

Для разъяснения изменения (удаление позиции 5), смотрите «Фол при вбрасывании».

## 8. СТАТЬЯ 42. ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

При подготовке тематического исследования для определения того, как следует применять наказание за акт насилия, который не был своевременно определен, было бы целесообразно обратиться к существующим Правилам (см. статью F.3.3, 6 пункт):

#### F.3.3 В любое время в течение игры

- для определения причастности игроков и лиц, которым разрешено находится в зоне скамейки команды, к любому акту насилия либо потенциальному акту насилия.
  - Судьи имеют право немедленно остановить игру, чтобы рассмотреть любой акт насилия или потенциальный акт насилия.
  - Судьи должны определить необходимость использования системы немедленного видеоповтора, и проверка должна проводиться после акта насилия или потенциального акта насилия в первый раз, когда судьи остановили игру.

Два существующих правила, которые имеют самую прямую связь с «не наказанием несоблюдения правил немедленно» — это статья 42 «Особые ситуации» и статья 44 «Исправляемые ошибки».

В представленном тематическом исследовании рассматривались два варианта, определенные на заседании RAG, а именно: наказывать за все нарушения в порядке их совершения или наказывать за все нарушения в порядке их определения.

Акт насилия, не определенный немедленно и выявленный с помощью использования системы немедленного видеоповтора при следующей остановке игры, попадает под принципы, для которых существует статья 42 Правил. Статья 42 блестяще позволила решать сложные игровые ситуации последовательным и справедливым способом, который судьи, тренеры и игроки научились понимать и принимать.

Когда мы сталкиваемся с ситуацией, в которой акт насилия не определяется немедленно, а после того, как что-то еще произошло – другое несоблюдение Правил — это соответствует простому определению «Особой ситуации», однако, соответствует ли это текущему дословному определению Особой ситуации в статье 42?

Нынешняя формулировка статьи 42.1 предназначена для рассмотрения такой ситуации, как:

Б1 фолит на А1, находящимся в процессе броска. Фиксируется фол, мяч мертвый и игровые часы остановлены. Обнаруживается, что А1 совершил неспортивный фол на Б1 до своего броска.

Необходимо ввести следующие изменения:

## **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

### **Статья 42. Особые ситуации**

#### 42.1 Определение

В один и тот же период остановки часов, который следует после несоблюдения Правил, могут возникнуть особые ситуации, когда дополнительное(-ые) несоблюдение(-я) Правил совершается (-ются) **или уже было(-и) совершено(-ы).**

## **9. СТАТЬИ 48/49. СЕКРЕТАРЬ И ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ/СЕКУНДОМЕТРИСТ. ОБЯЗАННОСТИ I.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

При изменении Правил 2020 некоторые обязанности секретаря были возложены на секундометриста в качестве логического распределения рабочей нагрузки между всеми судьями-секретарями. Одна деталь была упущена (5 фолов игрока).

### **РЕШЕНИЕ**

Перенести обязанность «немедленное уведомление судей о 5 фоле любого игрока» с секретаря на секундометриста.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **Статья 48. Секретарь и помощник секретаря. Обязанности.**

48.1 В распоряжение секретаря должен быть предоставлен протокол, и он должен вести учет фолов, зафиксированных каждому игроку. ~~Секретарь должен немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоллами.~~ Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому, и немедленно уведомить судью, когда главный тренер должен быть дисквалифицирован. Аналогичным образом он должен немедленно уведомить судью, что игрок должен быть дисквалифицирован, если он совершил 2 технических фолла, или 2 неспортивных фолла, или 1 технический и 1 неспортивный фол.

Статья 49. Секундометрист. Обязанности.

49.1 В распоряжение секундометриста должны быть предоставлены игровые часы и секундомер, и он должен:

- Вести отсчет игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре.
- Убедиться, что сигнал игровых часов звучит очень громко и автоматически по окончании четверти или овертайма.
- Использовать все возможные средства для того, чтобы немедленно уведомить судей в том случае, если его сигнал не прозвучал или не был услышан.
- Показывать количество фолов, совершенных каждым игроком, поднимая указатель с числом совершенных этим игроком фолов таким образом, чтобы оба главных тренера видели это.
- **Немедленно уведомлять судей, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоллами.**
- Поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды, подлежащей наказанию за командные фолы, когда мяч становится живым после четвертого командного фолла в четверти.
- Производить замены.
- Подавать свой сигнал только в то время, когда мяч становится мертвым и прежде, чем мяч снова станет живым. Звук сигнала секундометриста не останавливает игровые часы или игру, а также не заставляет мяч становиться мертвым.

## **10. СТАТЬИ 48/49. СЕКРЕТАРЬ И ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ/СЕКУНДОМЕТРИСТ. ОБЯЗАННОСТИ II.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

При изменении Правил 2020 было упущено несколько административных деталей для секундометриста/секретаря.

Они включают в себя перенос ответственности за предоставление тайм-аутов с секретаря на секундометриста в соответствии со статьей ниже.

18.3.2 Запрос на тайм-аут может быть отменен только до того момента, пока не прозвучал сигнал секундометриста об этом запросе.

Новый 6-й пункт в статье 48.1 должен быть дополнен введением запроса (челленджа) главного тренера (см. ниже).

Необходимо внести следующие изменения:

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **Статья 48. Секретарь и помощник секретаря. Обязанности.**

48.1 В распоряжение секретаря должен быть предоставлен протокол, и он должен вести учет:

- Команд, внося фамилии и номера игроков, которые начинают игру, а также всех запасных, которые вступают в игру. Когда происходит несоблюдение Правил, связанное с 5 игроками, которые должны начать игру, заменами или номерами игроков, он должен как можно быстрее уведомить об этом ближайшего судью.
- Текущей суммы набранных очков, записывая заброшенные мячи с игры и со штрафных бросков.
- Фолов, зафиксированных каждому игроку. ~~Секретарь должен немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоломи.~~ Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому главному тренеру, и немедленно уведомить судью, когда главный тренер должен быть дисквалифицирован. Аналогичным образом, он должен немедленно уведомить судью, что игрок должен быть неспортивным фолом, или 1 технический и 1 неспортивный фол.
- Тайм-аутов. Он должен ~~уведомить судей о появлении возможности для предоставления тайм-аута, когда команда запросила тайм-аут,~~ а также уведомить через судью в том случае, когда у больше не осталось ни одного тайм-аута в половине или овертайме.
- Следующего поочередного владения, управляя стрелкой поочередного владения. Секретарь должен изменять направление стрелки поочередного владения сразу же после окончания первой половины, поскольку команды должны поменяться корзинами во второй половине.
- Запросов (челленджа) от главных тренеров, подтвержденных судьями. Секретарь должен сообщать судьям, когда главный тренер ошибочно совершает запрос (челлендж) во второй раз.

## **Статья 49. Секундометрист. Обязанности.**

49.1 В распоряжение секундометриста должны быть предоставлены игровые часы и секундомер, и он должен:

- Вести отсчет игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре.
- Убедиться, что сигнал игровых часов звучит очень громко и автоматически по окончании четверти или овертайма.
- Использовать все возможные средства для того, чтобы немедленно уведомить судей в том случае, если его сигнал не прозвучал или не был услышан.
- Показывать количество фолов, совершенных каждым игроком, поднимая указатель с числом совершенных этим игроком фолов таким образом, чтобы оба главных тренера видели это.
- Немедленно уведомлять судей, когда кто-либо из игроков наказан 5 фололами.
- Поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды, подлежащей наказанию за командные фолы, когда мяч становится живым после четвертого командного фола в четверти.
- Производить замены.
- Производить сигнал о таймауте. Уведомить судей о появлении возможности для предоставления тайм-аута, когда команда запросила тайм-аут.
- Подавать свой сигнал только в то время, когда мяч становится мертвым и прежде, чем мяч снова станет живым. Звук сигнала секундометриста не останавливает игровые часы или игру, а также не заставляет мяч становиться мертвым.

## 11. ПРИЛОЖЕНИЕ А. ЖЕСТЫ СУДЕЙ

### а) Неправильный цилиндр

#### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

Поскольку фол, касающийся трактовки цилиндра, является совершенно особым действием и может вызвать путаницу среди игроков и других лиц относительно того, почему был определен фол, новый жест неправильного цилиндра должен лучше объяснить характер таких фолов в нападении и защите.

#### РЕШЕНИЕ

Новый жест должен быть использован после остановки игровых часов при фоле жестом №2, после которого следует новый жест №45 НЕПРАВИЛЬНЫЙ ЦИЛИНДР, который будет вставлен в Приложении А сразу после жеста №43. Как следствие, все жесты должны быть соответствующим образом заново пронумерованы, где необходимо.

#### НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Приложение А – жесты судей

#### Неправильный цилиндр



Движение обеими руками  
вертикально вниз и вверх

## б) Помеха попаданию/помеха мячу

### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

В настоящее время нет никакого жеста помехи попадания/помехе мячу для объяснения нарушения. Новый жест должен лучше объяснить характер таких нарушений в нападении и защите

### РЕШЕНИЕ

Новый жест должен быть использован после остановки игровых часов при нарушении жестом 1, затем необходим показ нового жеста (он будет под номером 26), за которым следует показ жеста № 11 «отмена попадания» или жест 4, 5 или 6 для 1, 2, 3 очков. Как следствие, все жесты должны быть соответствующим образом заново пронумерованы, где необходимо.

### НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Приложение А – жесты судей

Помеха  
попаданию/помеха мячу



Круговое вращение  
вытянутым указательным  
пальцем над другой рукой

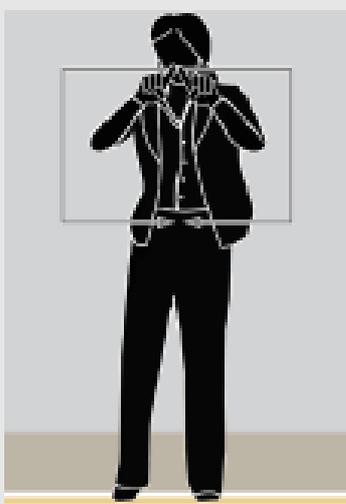
## в) Челлендж главного тренера

### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

Для главного тренера требуется новый судейский жест, который должен отличаться от используемого судьями жеста. Этот жест должен быть уникальным, поскольку у каждого главного тренера есть только один челлендж в игре.

### РЕШЕНИЕ

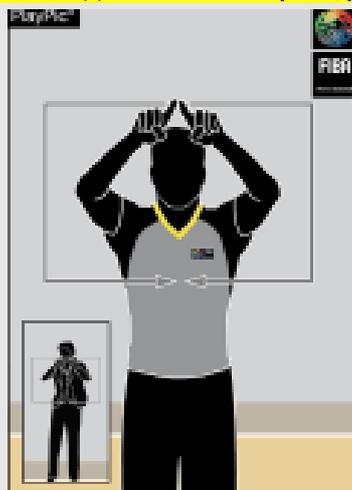
Главный тренер должен новым жестом сообщить ближайшему судье о своей просьбе пересмотреть игровую ситуацию с использованием системы немедленного видеоповтора.



### НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Приложение А – жесты судей

#### Челлендж главного тренера



Старший судья обозначает челлендж после подтверждения с главным тренером

## 12. ПРИЛОЖЕНИЕ В. ПРОТОКОЛ.

### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

В новый вариант протокола добавлены сокращения, которые должны быть объяснены в описании протокола. Запись о челлендже главного тренера (НСС) должна быть добавлена в протокол.

### Приложение В – протокол

Team A		Team B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Competition _____		Date _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Game No. _____		Time _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
		Crew chief _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
		Umpire 1 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
		Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
<b>Team A</b> Time-outs _____ H1 _____ H2 _____ OT _____ Team fouls Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4 HCC _____		<b>RUNNING SCORE</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </tbody> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	41	41	81	81	121	121	2	2	42	42	82	82	122	122	3	3	43	43	83	83	123	123	4	4	44	44	84	84	124	124	5	5	45	45	85	85	125	125	6	6	46	46	86	86	126	126	7	7	47	47	87	87	127	127	8	8	48	48	88	88	128	128	9	9	49	49	89	89	129	129	10	10	50	50	90	90	130	130	11	11	51	51	91	91	131	131	12	12	52	52	92	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	15	15	55	55	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	17	57	57	97	97	137	137	18	18	58	58	98	98	138	138	19	19	59	59	99	99	139	139	20	20	60	60	100	100	140	140	21	21	61	61	101	101	141	141	22	22	62	62	102	102	142	142	23	23	63	63	103	103	143	143	24	24	64	64	104	104	144	144	25	25	65	65	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	27	27	67	67	107	107	147	147	28	28	68	68	108	108	148	148	29	29	69	69	109	109	149	149	30	30	70	70	110	110	150	150	31	31	71	71	111	111	151	151	32	32	72	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	34	74	74	114	114	154	154	35	35	75	75	115	115	155	155	36	36	76	76	116	116	156	156	37	37	77	77	117	117	157	157	38	38	78	78	118	118	158	158	39	39	79	79	119	119	159	159	40	40	80	80	120	120	160	160
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	1	41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
2	2	42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	3	43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4	44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
5	5	45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	6	46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	7	47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	8	48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9	49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
10	10	50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11	51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	12	52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	15	55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	17	57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
18	18	58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	19	59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20	60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
21	21	61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	22	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
23	23	63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
25	25	65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
27	27	67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28	68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
29	29	69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30	70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	31	71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
32	32	72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	34	74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
35	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36	76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
37	37	77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	38	78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
39	39	79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
40	40	80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Head coach _____		Head coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
First assistant coach _____		First assistant coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
<b>Team B</b> Time-outs _____ H1 _____ H2 _____ OT _____ Team fouls Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4 HCC _____		Scores Quarter ① A _____ B _____ Quarter ② A _____ B _____ Quarter ③ A _____ B _____ Quarter ④ A _____ B _____ Overtimes A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Scorer _____ Assistant scorer _____ Timer _____ Shot clock operator _____		Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____ Game ended at (hh:mm) _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Crew Chief _____		Crew Chief _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Umpire 1 _____		Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Captain's signature in case of protest _____		Captain's signature in case of protest _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									

Рисунок 8. Протокол

## В.7 Тайм-ауты

В.7.1 Предоставленные тайм-ауты должны быть записаны в протокол **ниже названия команд** внесением минуты игрового времени четверти или овертайма в клетках рядом с Н1 для первой половины, Н2 для второй половины или ОТ для возможных трех овертаймов.

В.7.2 В конце каждой четверти или овертайма неиспользуемые клетки должны быть отмечены 2 горизонтальными параллельными линиями. Если команде не будет предоставлен первый тайм-аут до того, как игровые часы покажут 2:00 минуты четвертой четверти, секретарь должен отметить 2 горизонтальными линиями в первой клетке для команды в первой половине.

Time-outs		Team fouls	
H1	7	Q1	Q2
H2	9 10	Q3	Q4
OT		HCC	Q4 9

License no.	Players	No.	Player	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	X P <sub>1</sub>					
002	JONES, M.	8	X P <sub>1</sub>					
003	SMITH, E.	9	X P <sub>1</sub> U <sub>1</sub> P <sub>1</sub>					
004	FRANK, Y.	12	X T <sub>1</sub> U <sub>1</sub> GO					
010	NANCE, L.	18	X P <sub>1</sub> U <sub>1</sub>					
012	KING, H. (CAP)	22	X P <sub>1</sub>					
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	X P <sub>1</sub> P <sub>1</sub>					
021	MARTINEZ, M.	33	X T <sub>1</sub> P <sub>1</sub> T <sub>1</sub> GO					
022	SANCHES, N.	42	X P <sub>1</sub> P <sub>1</sub> U <sub>1</sub> P <sub>1</sub> U <sub>1</sub> GO					
024	MANOS, K.	55	X P <sub>1</sub> D <sub>1</sub>					
Head coach		788	LOOR, A.					
First assistant coach		555	MONTA, B.					

Рисунок 11. Команды в протоколе (после игры)

## В.9 Командные фолы

В.9.1 Для каждой четверти в протоколе предусмотрены по 4 клетки (непосредственно под названием команды и над фамилиями игроков) для записи командных фолов.

В.9.2 Каждый раз, когда игрок совершает персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, секретарь должен записать фол команде данного игрока, зачеркивая по очереди большим значком 'X' соответствующие клетки.

В.9.3 По окончании каждой четверти секретарь должен прочеркнуть оставшиеся клетки 2 горизонтальными параллельными линиями.

## В.13 Челлендж главного тренера

В.13.1 Для игр, в которых используется система немедленного видеоповтора, каждая команда может иметь 1 запрос челленджа главным тренером (НСС). В случае удовлетворения запрос челленджа должен быть внесен в протокол в клетках рядом с НСС. В первой клетке секретарь должен указать четверть или овертайм, а во второй клетке минуту игрового времени четверти или овертайма.

Новое правило IRS для челленджа главного тренера показано в Приложении F.4 .



### 13. ПРИЛОЖЕНИЕ D. КЛАССИФИКАЦИЯ КОМАНД.

Пункт	Новый текст Правил 2022		Причина
Официальные правила – D.1.3	Если всё еще имеют равные показатели побед и поражений перед тем, как все игры в группе сыграны, данные команды должны занять одинаковые места. Если данный критерий всё ещё не позволяет решить по окончании группового этапа, жребий соответствующие места в рейтинге ФИБА должны определить итоговую классификацию	Соревнования	Чтобы текст соответствовал пунктам D.4.1, D.4.2 и D.5 (применение в грядущие недели/месяцы)
Официальные правила – D.4.1	Если данный критерий все еще всё ещё не позволяет решить, соответствующие места в рейтинге ФИБА должны определить итоговую классификацию	Соревнования	Чтобы текст соответствовал изменению пункта D.1.3
Официальные правила – D.4.2	Если данный критерий все еще всё ещё не позволяет решить, соответствующие места в рейтинге ФИБА должны определить итоговую классификацию	Соревнования	Чтобы текст соответствовал изменению пункта D.1.3
Официальные правила – D.5.1	Если данный критерий все еще всё ещё не позволяет решить, соответствующие места в рейтинге ФИБА должны определить итоговую классификацию	Соревнования	Чтобы текст соответствовал изменению пункта D.1.3

## **14. ПРИЛОЖЕНИЕ F. СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА I.**

### **ПРИЧИНЫ ИЗМЕНЕНИЯ**

Система немедленного видеоповтора должна быть использована до возобновления игры. В большинстве случаев это происходит сразу после возникновения определенной ситуации, так как мяч мертвый и игровые часы остановлены. Тем не менее, существуют ситуации, подлежащие просмотру, в которых игровые часы не обязательно должны останавливаться свистком. Это:

- засчитывание 2-очкового или 3-очкового попадания;
- был ли удачный бросок выполнен до окончания времени для броска.

В таких случаях судьи должны быть вправе остановить игру, как только происходит попадание.

Судьи должны иметь небольшой отрезок времени, чтобы определить необходимость использования IRS.

Также, независимо от того, имеет ли место быть акт насилия или потенциальный акт насилия, судьи должны быть в праве остановить игру.

Для всех таких случаев должен быть определен временной лимит, в который должна быть использована система немедленного видеоповтора.

Описание ситуации видеоповтора, когда фол происходит вдали от мяча в течение последних 2 минут игры нуждается в более подробном разъяснении.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **Приложение F – система немедленного видеоповтора**

##### **F.1 Определение**

Просмотр системы немедленного видеоповтора – это рабочий метод, используемый судьями для проверки их решений посредством просмотра игровых ситуаций на экране утвержденной видеотехники.

##### **F.2 Процедура**

F.2.1 Судьи уполномочены использовать систему немедленного видеоповтора **до момента подписания протокола старшим судьёй**, с учетом ограничений, представленных в данном Приложении.

F.2.2 Использование системы немедленного видеоповтора должно проводиться, как только судьи остановят игру по любой причине после того, как возникла подобная ситуация для проверки.

F.2.3 Для использования системы немедленного видеоповтора должна применяться следующая процедура:

- Старший судья перед игрой должен утвердить систему немедленного видеоповтора, если она доступна.
- Старший судья принимает решение, должна ли быть использована система немедленного видеопросмотра или нет.
- Если решение судей является предметом использования системы немедленного видеоповтора, то первоначальное решение должно быть продемонстрировано судьями на игровой площадке.

- После сбора всей информации от других судей, судей-секретарей, комиссара, использование системы немедленного видеоповтора должно быть как можно быстрее.
- Старший судья и как минимум один судья (который давал свисток) должны принимать участие в использовании системы немедленного видеоповтора. Если старший судья давал свисток, он должен выбрать одного из судей для совместного просмотра.
- Во время использования системы немедленного видеоповтора старший судья должен обеспечить, чтобы никакие неправомочные лица не имели доступа к монитору.
- Использование системы немедленного видеоповтора должно быть осуществлено до предоставления тайм-аутов, замен, **начала перерыва в игре** или возобновления игры.
- **Если начался тайм-аут или была произведена замена, когда судьи определили необходимость использования системы немедленного видеоповтора, тайм-аут или замена должны быть отменены до тех пор, пока не будет сообщено окончательное решение.**
- **Главный тренер может отменить просьбу о тайм-ауте, когда сообщено окончательное решение, а также любой главный тренер может запросить тайм-аут или любая команда может запросить замену.**
- После использования системы немедленного видеоповтора судья, дававший свисток, должен показать окончательное решение, и игра должна быть возобновлена соответственно.
- Первоначальное решение судьи может быть исправлено только в том случае, если при использовании системы немедленного видеопросмотра появляется ясное и убедительное наглядное доказательство для исправления.

### **F.3 Правило**

Следующие игровые ситуации могут быть просмотрены:

#### F.3.1 По окончании четверти или овертайма:

- Был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
- Должно ли и сколько времени должно отображаться на игровых часах в том случае, если:
  - Произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок.
  - Произошло нарушение времени для броска.
  - Произошло нарушение правила 8 секунд.
  - Был зафиксирован фол до окончания четверти или овертайма.

**Перерыв в игре не должен начинаться до тех пор, пока не будет сообщено окончательное решение после использования системы немедленного видеоповтора и не будет доиграно любое скорректированное игровое время в четверти или овертайме.**

#### F.3.2 Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме:

- Был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.



- Судьи имеют право немедленно остановить игру, чтобы использовать систему немедленного видеоповтора для проверки был ли удачный бросок с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.
- Судьи должны определить необходимость использования системы немедленного видеоповтора, и просмотр должен осуществляться после удачного броска в первый раз, когда судьи останавливают игру.
- Когда совершен фол в стороне от ситуации броска:
  - истекло ли время на игровых часах или таймера для броска
  - начался ли процесс броска, когда фол совершен соперником игрока, выполнявшего бросок.
  - был ли мяч все еще в руках игрока, когда фол совершен партнером игрока, выполнявшего бросок.
- Было ли нарушение помехи попадания или помехи мячу.
- Для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут.

### Е.3.3 В любое время в течение игры:

- 2 или 3 очка необходимо засчитать в результате удачного броска с игры.
  - Судьи имеют право немедленно остановить игру для использования системы немедленного видеоповтора с целью проверки 2 или 3 очка было забито в результате удачного броска с игры.
  - Судьи должны определить необходимость использования системы немедленного видеоповтора, и проверка должна осуществляться после удачного броска в первый раз, когда судьи останавливают игру.
- 2 или 3 штрафных броска должно быть предоставлено после фиксации фола на игроке, выполнившим неудачный бросок с игры.
- Соответствует ли персональный, неспортивный, дисквалифицирующий фол критериям такого фола либо наказание должно быть усилено или ослаблено, или фол должен рассматриваться как технический.
- После некорректной работы игровых часов и таймера для броска, на сколько времени должны быть скорректированы часы или таймер.
- Для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной (-ые) бросок (-ки).
- Для определения вовлеченности игроков и лиц, которым разрешено находится в зоне скамейки команды в любой акт насилия или потенциальный акт насилия.
  - Судьи имеют право немедленно остановить игру для использования системы немедленного видеоповтора с целью определения акта насилия или потенциального акта насилия.
  - Судьи должны определить необходимость использования системы немедленного видеоповтора, и проверка должна осуществляться после удачного броска в первый раз, когда судьи останавливают игру.

## **15. ПРИЛОЖЕНИЕ F.** **СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА II.** **НАРУШЕНИЕ ПОМЕХИ ПОПАДАНИЮ ИЛИ ПОМЕХИ МЯЧУ,** **КОТОРОЕ НЕ БЫЛО ОПРЕДЕЛЕНО ПРАВИЛЬНО.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

Если определяется помеха попаданию или помеха мячу в последние 2:00 минуты игры и используется система немедленного видеоповтора. В случае, если первоначальное решение изменено (нет нарушения), и мяч не контролировался ни одной из команд в момент фиксации действия, то игра должна быть возобновлена:

- а) вбрасыванием для команды, которая контролировала мяч в момент свистка или
- б) спорным броском в ближайшем круге.

Объяснение немедленного и очевидного контроля будет дано в Официальных интерпретациях 2022.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **Приложение F – система немедленного видеоповтора**

#### **F.3 Правило**

Следующие игровые ситуации могут быть просмотрены:

#### **F.3.2 Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме:**

- Был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.

- Судьи имеют право немедленно остановить игру, чтобы использовать систему немедленного видеоповтора для проверки был ли удачный бросок с игры забит прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.
- Судьи должны определить необходимость использования системы немедленного видеоповтора, и проверка должна осуществляться после удачного броска в первый раз, когда судьи останавливают игру по какой-либо причине.

- Когда совершен фол в стороне от ситуации броска:

- истекло ли время на игровых часах или таймера для броска
- начался ли процесс броска, когда фол совершен соперником игрока, выполнявшего бросок.
- был ли мяч все еще в руках игрока, когда фол совершен партнером игрока, выполнявшего бросок.

- Было ли нарушение помехи попадания или помехи мячу зафиксировано верно.

Когда система немедленного видеоповтора доказывает, что помеха мячу или помеха попаданию была зафиксирована ошибочно, то игра должна быть возобновлена следующим образом, если после свистка:

- мяч правильно входит в корзину, то попадание засчитывается и право на вбрасывание должна иметь защищающаяся команда из-за лицевой линии.

- игрок любой из команд установил немедленный и очевидный контроль над мячом, то последующее вбрасывание должно быть для этой команды с места, ближайшему к тому, где был мяч в момент свистка.
  - ни одна из команд не установила очевидный контроль над мячом, то происходит ситуация спорного броска.
- Для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут.

## **16. ПРИЛОЖЕНИЕ F.**

### **СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА III.** **ЧЕЛЛЕНДЖ ГЛАВНОГО ТРЕНЕРА.**

#### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

Консенсус между RAG и WABC показывает, что концепция челленджа главного тренера – это хорошее добавление в Правила по использованию системы немедленного видеоповтора.

#### **РЕШЕНИЕ**

- добавить новый 6 пункт в статью 48.1;
- создать новый жест для главного тренера и добавить его в Приложение А;
- обновить протокол с внесением колонки взятого челленджа главным тренером в Приложении В;
- добавить новую секцию в Приложение F следующим образом:

#### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

##### **Приложение F – система немедленного видеоповтора**

##### **F.4 Челлендж главного тренера.**

F.4.1 Во всех играх, где используется система немедленного видеоповтора, главный тренер может запросить челлендж, то есть попросить старшего судью подтвердить решение на площадке с помощью использования системы немедленного видеоповтора для просмотра игровой ситуации.

F.4.2 Для челленджа главного тренера применяется следующая процедура:

- Главный тренер может запросить только 1 (один) челлендж в игре, независимо от того будет ли этот запрос удачным или нет.
- Только игровые ситуации, описанные в статье F.3 Приложения F, подлежат запросу.
- Временные ограничения, предусмотренные статьей F.3, не применяются. Запрос на челлендж главного тренера может быть использован в любое время в течение игры.
- Главный тренер, совершающий запрос челленджа, должен установить визуальный контакт с ближайшим судьей и четко запросить челлендж.
- Главный тренер должен громко на английском языке произнести «челлендж» и в то же время показать жест челленджа главного тренера (жест №56, рисующий прямоугольник, похожий на экран телевизора). Запрос должен быть окончательным и неизменным



- Главный тренер должен запросить челлендж с последующим использованием системы немедленного видеоповтора не позднее момента, когда судьи остановят игру в первый раз после решения.
- Если игра продолжилась без остановки, то судьи имеют право остановить игру немедленно, когда они обнаружат запрос челленджа главным тренером, но только если ни одна из команд не будет поставлена в невыгодное положение.
- Главный тренер должен сообщить ближайшему судье об игровой ситуации, подлежащей просмотру с помощью системы немедленного видеопросмотра.
- Судья должен подтвердить, что запрос челленджа главного тренера действителен.
- Судья должен уведомить секретаря, что запрос на челлендж главного тренера был удовлетворен.
- Во время использования системы немедленного видеоповтора игроки должны оставаться на игровой площадке.
- Если при использовании системы немедленного видеоповтора решение будет принято в пользу запрашивающей команды, то первоначальное решение должно быть изменено.
- Если при использовании системы немедленного видеоповтора решение будет принято не в пользу запрашивающей команды, то первоначальное решение остается в силе.
- Судьи должны придерживаться той же процедуры, что и в правилах использования системы немедленного видеоповтора.
- После того, как судья сообщит окончательное решение по результатам использования системы немедленного видеоповтора, игра должна быть возобновлена, как и после любого использования системы немедленного видеоповтора.

# Официальные Правила баскетбола.

## Баскетбольное оборудование.

### Изменения с 01 октября 2022 года.

## 1. ВВЕДЕНИЕ.

### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

В течение встречи центрального управления в марте 2022 года будет представлено предлагаемое процедурное изменение (дать возможность неутверждённому оборудованию получить временное разрешение путём проведения теста на месте перед соревнованием). Когда данное процедурное изменение будет одобрено центральным управлением, Пункт 2 должен быть добавлен к Введению раздела Баскетбольное Оборудование.

Дополнительно, предлагаемый Пункт 4 даёт разъяснение для пользователей документа, которые могут быть не знакомы с правилами оборудования баскетбола 3x3.

### НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### ВВЕДЕНИЕ

Пункты:

1. Данное Приложение фокусируется на требованиях и спецификациях и не описывает процедуры тестирования. Процедуры тестирования и допуски для измерений можно найти в «Руководстве к методам и требованиям к тестированию», которую можно получить в Центре оборудования и мест проведения ФИБА ([equipmentandvenue@fiba.basketball](mailto:equipmentandvenue@fiba.basketball)).
2. Установленное оборудование, которое не одобрено ФИБА, может пройти проверку на месте, в соответствии с Правилами ФИБА, чтобы получить временное разрешение установленного оборудования. Более подробную информацию можно найти в Центре Оборудования и Направлений ФИБА ([equipmentandvenue@fiba.basketball](mailto:equipmentandvenue@fiba.basketball))
3. Для следующих категорий оборудования: баскетбольные стойки, табло счета/видео табло, игровая поверхность, освещение площадки, система немедленного видеоповтора, система контроля времени свистком и места для зрителей, одобрение оборудования ФИБА действительно для соответствующего уровня соревнований в течение 8 лет после приобретения независимо от текущего статуса одобрения ФИБА. После истечения данного 8-летнего периода любое оборудование, более не являющееся одобренным ФИБА, должно быть заменено.
4. Для ФИБА 3x3 или баскетбола на улице, обращайтесь к разделу Официального оборудования и программного обеспечения Баскетбола 3x3 - <https://fiba3x3.com/docs/equipment-and-software-appendix-to-the-3x3-official-rules.pdf>

## **2. СТАТЬЯ 1.2 КОЛЬЦО КОРЗИНЫ.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

В продаже, как и уже на баскетбольных объектах, присутствует достаточно «гибких колец», которые обеспечивают такую же упругость при отскоке и безопасность для игроков, но более плавно отсоединяются под нагрузкой. Специальное требование наличия положительной фиксации, которая может быть настроена от 82 до 105 кг, должно применяться только для Уровня 1.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **Статья 1.2 Кольцо корзины**

1.2.7 Кольца с амортизаторами со следующими спецификациями требуются для Уровня 1, а также для продуктов Уровня 2, запрашивающих одобрение ФИБА:

- Механизм амортизации не должен вызывать никакого повреждения кольца или щита. Проект кольца и его конструкция должны гарантировать безопасность игроков.
- Для Уровня 1, кольца с амортизаторами в закреплённом состоянии не должны отрываться под воздействием статической нагрузки весом не менее 82 кг и не более 105 кг, приложенной вертикально к вершине кольца в наиболее отдалённой от щита точке. Механизм амортизации кольца должен быть отрегулирован данной статической нагрузкой.
- В процессе действия механизма амортизации лицевая или боковая часть кольца должна отклоняться не более чем на 30 градусов и не менее чем на 10 градусов вниз от первоначального горизонтального положения.
- После прекращения действия механизма амортизации и когда нагрузка более не воздействует, кольцо должно автоматически и мгновенно возвращаться в свое первоначальное положение. При этом не должно наблюдаться никаких трещин и постоянной деформации кольца.
- Отскок/упругость кольца и системы опоры должны лежать в пределах 35% – 50% ряда поглощения энергии от общей энергии удара. Два кольца напротив друг друга должны находиться в пределах 5% единиц между собой.

## **3. СТАТЬЯ 1.4 ОПОРА, ПОДДЕРЖИВАЮЩАЯ ЩИТ.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

Ремни безопасности спроектированы для защиты в случае выхода из строя троса или лебёдки у прикреплённых к потолку блоков. Рекомендуется использовать ремень безопасности для увеличения безопасности игроков в случае поломки оборудования.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **1.4. Опора, поддерживающая щит**

1.4.1 Для Уровня 1 должны использоваться только передвижные или закреплённые на полу опоры, поддерживающие щиты. Для Уровня 2, кроме передвижных или закреплённых на полу, также могут использоваться опоры, поддерживающие щиты, прикреплённые к потолку или стене.

1.4.2 Прикрепленные к потолку щиты не должны использоваться в игровых залах с высотой потолка, превышающей 10 000 мм, с тем чтобы избежать чрезмерной вибрации поддерживающей опоры. **Рекомендовано, чтобы ремни безопасности всегда устанавливались с блоками, прикрепленными к потолку.**

## 4. СТАТЬЯ 2. БАСКЕТБОЛЬНЫЕ МЯЧИ.

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

В настоящее время требование к отскоку баскетбольного мяча составляет от 960мм до 1,160мм (1,060мм  $\pm$  100мм), это означает, что существует максимальная разница в 200мм между высотой отскока двух баскетбольных мячей, которые оба соответствуют правилам.

Предлагаемый допуск от 1035мм до 1085мм (1060мм  $\pm$  25мм), не изменяет среднюю точку требования, но более узкий допуск улучшит единое понимание во всем мире.

В соответствии с этим, производители баскетбольных мячей должны указывать одно значение или более узкий диапазон давления накачки, напечатанный на баскетбольном мяче.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **2. Баскетбольные мячи**

2.4. Мяч должен:

- Иметь сферическую форму с не более чем 12 швами, ширина которых не превышает 6,35 мм, и быть одного оттенка оранжевого цвета или одобренной ФИБА комбинации цветов.
- Быть накачан до такой величины давления воздуха, чтобы при падении на игровую поверхность с высоты около 1 800 мм, измеренной от нижней точки мяча, он должен отскакивать на высоту не менее **1035 мм и не более 1 085 мм**, измеренную от нижней точки мяча
- Был помечен рекомендованным давлением накачки или диапазоном давления.
- Быть помечен цифрой, соответствующей его собственному размеру
- Быть с допусками к длине окружности и весу, описанными в Таб. 1. Для всех мужских соревнований должен быть использован мяч размера 7, для всех женских соревнований – мяч размера 6, для соревнований по мини-баскетболу – мяч размера 5 или облегченный мяч размера 5.

-

## **5. СТАТЬЯ 3. ТАБЛО СЧЕТА/ВИДЕОТАБЛО.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

Для отображения правильных и точных игровых часов, времени броска и счета на телевизионном графическом дисплее во время соревнований телевизионная графическая система подключается к системе табло счета/видео табло

Для стандартизации входных данных в телевизионную графическую систему выходные данные из программного обеспечения табло счета/видео табло должны быть в стандартном формате. Следовательно, ФИБА написала стандартный протокол, которому должны следовать все производители табло. В нем описывается, в каком формате и порядке данные предоставляются графической системе.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **3. Табло счета/ Видео табло**

3.6 Табло для Уровня 1, запрашивающие одобрение ФИБА, должны соответствовать Стандартному протоколу табло ФИБА. Протокол описывает стандартный вывод с табло на телевизионную графическую систему и может быть получен из Центра оборудования и проведения ФИБА ([equipmentandvenue@fiba.basketball](mailto:equipmentandvenue@fiba.basketball))

## **6. СТАТЬЯ 5. ТАЙМЕР ДЛЯ БРОСКА.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

В настоящее время эта статья применима только для Уровня 1, однако на всех уровнях баскетбола должны требоваться прочные таймеры для броска, которые могут выдерживать удары мяча.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **5. Таймер для броска**

5.4 Таймер для броска должен выдерживать прямые удары баскетбольных мячей в соответствии с Тестом на прочность таймера для броска.

5.5 Для Уровня 1 таймер для броска должен быть связан с игровыми часами таким образом, чтобы когда:

- Игровые часы останавливаются, отсчет времени для броска также останавливался.
- Игровые часы включаются, была возможность включить таймер для броска вручную.
- Звучит сигнал таймера для броска, отсчет игровых часов продолжался и при необходимости мог бы быть остановлен вручную.

5.6 Для Уровня 1 дисплей таймера для броска (Рис. 10), вместе с дублирующими игровыми часами, должен:

- Быть прикреплен к каждой опоре, поддерживающей щит, не менее чем в 300 мм над щитом и за ним (Рис. 1 или 2) или быть подвешен к потолку.
- Иметь цифры таймера для броска красного цвета и цифры дублирующих игровых часов желтого цвета.

- Иметь цифры на дисплее таймера для броска высотой не менее 230 мм, размер которых должен быть больше размера цифр на дублирующих игровых часах.
- Иметь 3 или 4 поверхности для каждого устройства или два устройства с двухсторонней поверхностью (рекомендуется для Уровня 2) для того, чтобы они были отчетливо видимы каждому, кто связан с игрой, включая зрителей.
- Иметь вес, включая поддерживающую конструкцию, не превышающий 60 кг.
- Быть оснащен световой лентой по периметру (необязательно), которое загорается красным цветом, только когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
- Быть оснащен световой лентой вдоль периметра верхней части (необязательно), которое загорается желтым цветом, только когда звучит сигнал таймера для броска и установлено непосредственно под красной световой лентой для игровых часов.
- ~~• Быть в состоянии выдержать прямое воздействие баскетбольным мячом в соответствии с Тестом на прочность таймера для броска.~~
- Обладать электромагнитной совместимостью согласно требованиям законодательства соответствующей страны.

## **7. СТАТЬЯ 10. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА.**

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

Индустрия спортивных сооружений демонстрирует растущий интерес к напольным покрытиям из светодиодного стекла (в настоящее время они разрешены только для соревнований Уровня 2). Поверхность может предложить широкий спектр коммерческих возможностей и возможностей для привлечения болельщиков, предоставляя полный светодиодный дисплей на поверхности площадки. Кроме того, поверхность может быть установлена в мультиспортивных сооружениях, что позволяет менеджеру площадки мгновенно переключаться между игровыми линиями нескольких различных видов спорта на площадке.

На рынке доступны системы напольных покрытий из светодиодного стекла, которые предоставляют эту возможность, обеспечивая при этом те же спортивные функциональные свойства, что и деревянный настил. В таблице указаны все спортивные функциональные свойства игрового поля, которым должны соответствовать как деревянные, так и стеклянные настилы.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **10. Игровая площадка**

10.1 Поверхность игровой площадки должна быть изготовлена из:

- Постоянного или переносного деревянного настила (Уровни 1 и 2).
- **Постоянного или переносного стеклянного настила (Уровни 1 и 2).**
- Постоянного или переносного синтетического настила (Уровень 2).

10.2 Игровая поверхность должна:

- Быть длиной не менее 32 000 мм и шириной не менее 19 000 мм.
- Иметь антибликовое покрытие.

10.3 Настил должен следовать следующим требованиям к спортивному функционалу:

Свойство эффективности	Уровень 1 Постоянный настил	Уровень 1 Переносной настил	Уровень 2 Постоянный и переносной настил
Снижение силы, в соответствии с EN 14808	≥50% – ≤75%		≥40% – ≤75%
	Однородность (абсолютная): (± 5 % от среднего)		
Вертикальная деформация, в соответствии с EN 14809	≥2.3мм – ≤5.0мм	≥1.5мм – ≤5.0мм	≥1.5мм – ≤5.0мм
Отскок мяча, в соответствии с EN 12235	Однородность (абсолютная): (± 3 % от среднего)		
Соппротивление скольжению, в соответствии с EN 13036	≥93%		≥90%
	Среднее: ≥ 80 - ≤ 110		
Соппротивление истиранию, в соответствии с EN 5470	≤80 мг		≤100мг
Зеркальный блеск (%)	≤45%*		Н/п
	Однородность (расхождение ≤10 пунктов)		
Качение с нагрузкой, в соответствии с EN 1569	Постоянное вдавливание ≤0.5мм		

Таб. 3 Требования к деревянному и **стеклянному** настилу (Уровни 1 и 2)

## 8. РЕКЛАМНЫЕ ЩИТЫ.

### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

С введением категории программы одобрения FDA для рекламных щитов необходимо провести испытание на удар мяча для обеспечения качества продукции.

### НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### 15. Рекламные щиты

15.2 Рекламные щиты должны:

- Иметь высоту, не превышающую 1 000 мм над игровой площадкой.
- Быть покрыты обивкой по верхнему и боковым краям толщиной не менее 20мм (Рис. 13) и соответствовать всем требованиям безопасности для игроков, описанным для обивки стойки в Разделе 1.5.6.
- Не иметь выступов, а все края и углы должны быть закруглены.
- Соответствовать национальным требованиям безопасности для электрического оборудования в соответствующей стране.
- Иметь механическую защиту для всех частей с приводом от двигателя. • Не быть легковоспламеняющимися.
- Быть способными выдерживать прямые удары баскетбольных мячей в соответствии с испытанием на удар мяча.

## 9. РЕКЛАМНЫЕ ЩИТЫ.

### ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ

На данный момент рекомендованная частота обновления – 3000 Гц. Улучшение технологий позволяет рекомендовать более высокую частоту обновления, что позволит иметь улучшенное изображение на ТВ/медиа дисплеях.

### НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### 15. Рекламные щиты

15.3 Для целей производства, рекомендуется, чтобы рекламные щиты могли иметь:

- Возможность приглушать освещенность.
- Частоту обновления выше 3800Гц.

## 10. ЗОНЫ ДЛЯ ЗРИТЕЛЕЙ

### **ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЯ**

Дополнительные требования соответствия безопасности для телескопических и съёмных сидений.

### **НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

#### **16. Зоны для зрителей**

16.7 Телескопические и съёмные сидения должны быть протестированы в соответствии с государственными/местными правилами и стандартами безопасности и должны соответствовать следующим стандартам, за исключением случаев, когда местные стандарты допускают отклонения:

- EN 13200-5 Объекты для зрителей. Часть 5: Телескопические сидения
- EN 13200-6 Объекты для зрителей. Часть 6: Съёмные (временные) сидения

Каждый проект должен быть утверждён квалифицированным инженером с представлением структурных расчётов и независимых отчётов тестов нагрузок, показывающих соответствие всем государственным и региональным стандартам и законодательствам.